

Documentation Galactica

version 1

Description

Galactica est un jeu basé sur l'exploration et la colonisation de la galaxie. Il supporte les parties à plusieurs joueurs, aussi bien sur un seul ordinateur qu'au travers d'un réseau.

Langages

Galactica sera disponible en anglais, espagnol, français, allemand, et hollandais.

Équipement nécessaire

Galactica devrait fonctionner sur n'importe quel Macintosh ayant au moins : le Système 7, 1 Méga de RAM libre et Quickdraw Color. Cela signifie qu'il ne devrait pas fonctionner sur les Mac Plus, SE, Classic, Portable ou PB 100. Galactica supporte toutes les résolutions vidéo, mais il semble difficile de jouer avec moins de 256 couleurs à cause de l'utilisation de nombreuses couleurs. Afin de bénéficier de la musique, vous devez avoir installer Quicktime 2.0 ou plus avec un support MIDI. Galactica est un logiciel "fat binary" et fonctionne aussi bien sur les Macintosh 68k que les Power Macintosh.

Plaidoyer pour les Sharewares ("contributifs" en français)

Galactica est distribué sous forme de shareware. Ce jeu représente environ 6 mois complet de travail, aussi si vous décidez de le conserver, s'il-vous-plaît, payez les \$10 US. Vous pouvez distribuer librement toute copie non enregistrée, mais vérifiez que vous transmettez alors l'ensemble complet sans l'avoir modifié. Nous avons de grands projets pour le futur, et votre enregistrement nous confirmerons que ces plans deviendront réalité. De plus, les utilisateurs de cette version 1 auront droit à une déduction de \$20 US sur la version 2.

Utilisez le programme d'enregistrement "Register" inclus avec le jeu afin de payer celui-ci. Si vous enregistrez une version qui n'est pas la version anglaise, veuillez quelle version traduite (par exemple la version française dont vous êtes entrain de lire la documentation). Nous payons les traducteurs en pourcentage des enregistrements pour la version qu'ils ont traduite, aussi si vous ne précisez pas quelle version vous enregistrez, le traducteur ne sera pas payé pour son travail.

Questions ou remarques

Si vous avez des questions ou des remarques à formuler sur Galactica, n'hésitez pas à envoyer un message par email à ezavada@kagi.com

Commencer une nouvelle partie en solitaire

1. Choisissez Nouveau Jeu... du menu Fichier et ouvrez la fenêtre de configuration.

note : la fenêtre de configuration s'ouvre automatiquement la première fois que vous lancez Galactica.

2. Sélectionnez Joueur Seul (Hôte).

3. Entrez le nombre d'adversaire que vous souhaitez voir gérés par le Macintosh.

note : Galactica a 9 couleurs distinctes pour différencier les joueurs, et vous jouez en vert, ce qui laisse 8 couleurs pour les adversaires de l'ordinateur. Si vous choisissez plus de 8 opposants, les adversaires additionnels seront affichés en orange, et donc beaucoup plus dur à différencier.

4. Choisissez la densité de la galaxie par le menu déroulant approprié. A titre d'avertissement, plus il y a d'étoiles, plus la partie sera longue à jouer.

5. Cliquez sur Commencer.

6. La fenêtre de dialogue pour sauvegarder la galaxie va alors s'ouvrir. Sélectionnez un nom et l'endroit où vous souhaitez sauvegarder ce fichier.

7. Une fenêtre de "login" s'affichera. Saisissez le nom que vous souhaitez utiliser et cliquez sur "Login".

8. La fenêtre de jeu apparaîtra, avec votre étoile-Mère sélectionnée. Rendez-vous à "Comment jouer ?" un peu plus loin.

Jouer à plusieurs

1. Choisissez Nouveau Jeu... du menu Fichier et ouvrez la fenêtre de configuration.

note : la fenêtre de configuration s'ouvre automatiquement la première fois que vous lancez Galactica.

2. Sélectionnez Multijoueurs (Hôte).

3. Saisissez le nombre de joueurs humains qui participeront à la partie.

4. Entrez le nombre d'adversaire que vous souhaitez voir gérés par le Macintosh.

note : Galactica a 9 couleurs distinctes pour différencier les joueurs, et vous serez en vert, ce qui laisse 8 couleurs pour les adversaires de l'ordinateur. Si vous choisissez plus de 8 opposants, les adversaires additionnels seront affichés en orange, et donc beaucoup plus dur à différencier.

5. Choisissez la densité de la galaxie par le menu déroulant approprié. A titre d'avertissement, plus il y a d'étoiles, plus la partie sera longue à jouer.

6. Cliquez l'option de limitation de durée des tours si vous le souhaitez.

note : L'Hôte finira le tour automatiquement après la fin du temps sélectionné, que tous les joueurs aient postés ou non leur ordres pour la fin du tour. Afin d'éviter qu'un joueur ne perde complètement le bénéfice de son tour, l'ordinateur invité enverra automatiquement les dernières actions du joueur à l'ordinateur Hôte, et ceci 30 secondes avant la fin du temps imparti. En fait, cela signifie que sur un tour limité à 1 minute, les joueurs n'auront vraiment que 30 secondes pour faire leurs actions. Vous devriez tenir compte de ceci si vous souhaitez paramétrer vos tours avec des durées très courtes. Vous devrez aussi vérifier avec soin que tous les ordinateurs ont la même date et la même heure.

7. Cliquez sur Commencer.

8. La fenêtre de dialogue pour sauvegarder la galaxie va alors s'ouvrir. Sélectionnez un nom et l'endroit où vous souhaitez sauvegarder ce fichier.

note : Il est hautement recommandé que la galaxie soit sauvegardée sur un disque local à l'Hôte.

9. Une fenêtre de "login" s'affichera. Saisissez le nom que vous souhaitez utiliser et cliquez sur "Login".

note : Galactica peut avoir un ordinateur Hôte sur lequel il n'y a pas de joueurs. Ceci vous permet de continuer à travailler pendant que le jeu se déroule en tâche de fond. Pour le cas où vous souhaiteriez qu'il n'y ait pas de joueur sur l'Hôte, cliquez sur "annuler" dans la fenêtre de login.

10. La fenêtre de jeu apparaîtra, avec votre étoile-Mère sélectionnée, à moins bien sûr que vous n'ayez choisi de ne jouer sur l'Hôte. Rendez-vous à "Comment jouer ?" un peu plus loin.

Rejoindre une partie à plusieurs joueurs

1. Choisissez Nouveau Jeu... du menu Fichier et ouvrez la fenêtre de configuration.

Note : la fenêtre de configuration s'ouvre automatiquement la première fois que vous lancez Galactica.

2. Sélectionnez le bouton "invité".

3. Cliquez sur le bouton "commencer".

4. Une fenêtre de dialogue vous demandant à quelle galaxie vous voulez vous joindre. Choisissez-la, puis cliquez sur "ouvrir".

5. Une fenêtre de "login" s'affichera. Saisissez le nom que vous souhaitez utiliser et cliquez sur "Login".

6. La fenêtre de jeu apparaîtra, avec votre étoile-Mère sélectionnée.

Comment jouer ?

Le déroulement d'une partie de Galactica est le suivant : construire des vaisseaux, les utiliser pour explorer et coloniser la galaxie, défendre votre système et détruire l'adversaire. Votre niveau technologique est très important. Plus votre niveau est élevé plus votre vaisseau va vite et prend l'avantage dans les combats contre les vaisseaux d'une technologie inférieure. Vos propres systèmes se défendent contre les assaillants en fonction de leur niveau technologique.

Toutes les avancées technologiques se font dans vos systèmes. Plus vos niveaux technologiques augmentent, plus il est difficile d'atteindre le prochain stade de développement et de construire des vaisseaux spatiaux. C'est ici que la Croissance entre en jeu. Au fur et à mesure de la croissance de vos systèmes, il y a de plus en plus de laboratoires recherchant de nouvelles idées, et plus d'usines afin de produire les composants de vos vaisseaux hi-tech. Si votre facteur de croissance ne s'évalue pas en même temps que votre technologie, vous auriez les connaissances nécessaires à la construction d'un vaisseau très avancé, mais sans les moyens nécessaires à sa production, il vous faudrait une centaine de tours pour le construire.

Information sur les systèmes

Vous dirigez vos systèmes à l'aide de la zone Information Système. Vous définissez vos priorités à l'aide des curseurs pour Croissance, Vaisseaux et Tech. Contrairement à ce que peut croire votre patron, vous ne pouvez pas aller au-delà de 100 %, aussi tout ce

que vous donnez à l'un, vous le prélevez sur les autres secteurs. Vous pouvez modifier vos priorités à volonté, mais attention, n'oubliez pas que cela prend du temps pour que les effets se fassent sentir. D'autre part, il y est plus rapide de réduire l'évolution d'un secteur que d'en ajouter à un autre, aussi lorsque vous modifiez vos priorités, votre système sera loin d'être efficace à 100 %.

La zone d'information des systèmes vous donne également la position du système, son propriétaire, son niveau technologique actuel, et le pourcentage de construction de son prochain vaisseau.

Vaisseaux dans un système

Si vous voulez voir quels vaisseaux sont dans un système, une liste est disponible en cliquant sur le bouton Vaisseaux lorsqu'un système est sélectionné. Les vaisseaux ayant une destination sont affichés en gras et ceux ayant besoin d'instructions en jaune (au lieu du blanc).

Navigation spatiale

Les vaisseaux peuvent être sélectionnés en cliquant sur eux dans la vue du secteur ou par le biais de la liste des vaisseaux présents dans un système. Quand un vaisseau est sélectionné, le panneau de navigation spatiale est automatiquement activé, et la course de celui-ci est affichée sous la forme d'une série de destinations. La destination en cours est affichée en gras.

Cliquer sur l'une des destinations vous permet d'effectuer certaines opérations sur celle-ci, comme l'effacer avec le bouton " (Effacer) ou la changer avec le bouton " (Définir). Le bouton '+' (Ajouter) vous permet d'ajouter une nouvelle destination à la course et se comporte presque comme le bouton " (Définir). Ces deux boutons sont activés en cliquant une seule fois. Ils restent actifs jusqu'à ce que vous cliquiez sur une destination dans la vue du secteur ou que vous annuliez en cliquant à nouveau sur le bouton. Si la destination que vous voulez atteindre n'est pas dans la fenêtre de la vue du secteur, utilisez les barres de défilement. Il y a aussi d'autres boutons qui affectent la course entière. " (Tout Effacer), efface toutes les destinations. 'M' (Mémoire) stocke la course actuelle dans la mémoire du vaisseau, ou s'il y en a déjà échange la nouvelle et l'ancienne. " (Boucle) donne l'ordre au vaisseau de répéter sa course : une fois qu'il est arrivé à sa destination, il fait demi-tour jusqu'à son point de départ, etc. Et enfin, " (Appel) demande au vaisseau de réclamer votre attention au début du prochain tour.

Coloniser des systèmes

Arriver dans un système neutre entame le processus de colonisation. Le système aura alors le niveau technologique du vaisseau qui l'a colonisé. Comme toute nouvelle colonie, il aura un niveau de production très faible.

Transferts de technologie

Vous pouvez aussi utiliser vos vaisseaux afin de donner votre avance technologique à vos systèmes éloignés. Envoyez tout simplement votre vaisseau avec la technologie la plus haute vers vos avant-postes. A son arrivée, votre vaisseau transmettra les informations de sa librairie informatique et votre colonie bénéficiera de vos progrès. Bien sûr cela ne change pas la croissance du système, il se peut donc qu'il faille du temps avant que les moyens de production soient capables de produire une telle technologie.

Attaquer des vaisseaux ennemis

Quand un vaisseau intercepte un vaisseau ennemi, il attaque. Plus le niveau technologique de votre vaisseau est supérieur à celui du vaisseau adverse, plus vos chances de gagner sont grandes. Les navires battus sont complètement détruits, il ne subsiste que des débris. Le gagnant du combat reprendra sa course au prochain tour s'il a d'autres destinations à atteindre. Quand un vaisseau est détruit, vous verrez une explosion sur le lieu du combat suivi de l'apparition du vainqueur.

Envahir les systèmes ennemis

Quand un vaisseau arrive dans le système d'un adversaire il attaque. Si des vaisseaux adversaires s'y trouvent, votre vaisseau doit d'abord détruire chacun d'entre eux avant de vous attaquer aux planètes. Les défenseurs bénéficient d'un avantage à leur niveau technologique normal basé sur leur nombre. Après tout, ils coordonnent leurs défenses. Ensuite, votre vaisseau devra se rendre maître des défenses du système. Celles-ci sont basées sur son niveau technologique. Les forces de défenses sont désavantagées, puisqu'elles subissent une attaque d'un vaisseau mobile. Le système perdra de sa capacité à produire et subira de plus graves dégâts s'il est obligé de se rendre.

Éléments réclamant votre attention

Normalement chaque élément fera ce que vous lui avez demandé sans autre intervention. Mais dans certains cas, un élément peut demander des instructions et réclamera des instructions. Par exemple quand un vaisseau atteint la dernière destination de sa course, plutôt que d'atteindre que vous prêtiez attention à lui, il vous appellera. De même un vaisseau tout juste sorti de vos usines se signalera à vous de façon à ce que vous ne l'oubliez pas. Au début de chaque tour, le premier élément ayant besoin d'aide se sélectionnera automatiquement et émettra un signal. Après avoir avisé de la situation, utilisez <TAB> pour passer à l'élément suivant. Si vous essayez de terminer un tour alors qu'il y a encore des éléments réclamant votre attention, une fenêtre d'alerte vous le signalera et vous demandera confirmation.

Comment gagner ?

Pour gagner, vous devez éliminer tous les vaisseaux et les planètes de vos adversaires. Il n'est pas nécessaire de coloniser chaque planète.

Merci d'avoir joué à Galactica, nous espérons que vous avez apprécié.